



iEduca

Diversión y aprendizaje para niños

DESCRIPCIÓN GENERAL DEL PROYECTO

Con la aparición en los últimos años del iPad y iPhone los hábitos de aprendizaje han experimentado cambios importantes. Hasta los niños más pequeños muestran tanta curiosidad como habilidad en el manejo de las nuevas tecnologías (iPad y iPhone). Observada la soltura con la que un niño de dos años manejaba el iPhone, investigué en la tienda de Apple qué aplicaciones había para ellos. Puesto que la mayoría son de pago, la propuesta es crear aplicaciones específicas y gratuitas para el aprendizaje de los niños.

OBJETIVOS

- ▶ El objetivo principal es realizar una aplicación universal para dispositivos iOS, ya que hoy en día es el Smartphone/tableta más vendida y popular, además de ser fácil y sencillo de manejar.
- ▶ Realizar una serie de actividades aprovechando todas las características del dispositivo para sacar el máximo provecho de ello.
- ▶ Hacer un rango de edades para que cada niño elija el tema que mejor se le adapte.
- ▶ Adaptarla para que el niño no tenga problemas de acceso, con instrucciones por voz, dibujos y texto.
- ▶ En definitiva, el objetivo es que cualquier niño/a que tenga acceso a alguno de estos dispositivos, pueda divertirse, aprendiendo temas que le ayudarán en su día a día.

RESULTADOS OBTENIDOS

Los resultados obtenidos son: aprender a leer, aprender a escribir; leer y usar estos dispositivos de forma eficiente mediante tutoriales dirigidos a los niños/as, sobre todo de 2 a 3 años, y divertirse haciendo los ejercicios propuestos.

PALABRAS CLAVE

Lectura y escritura infantil, escritura ligada, iOS, Tabletas electrónicas, iPad, App.

Miembros del grupo

David Novoa Rubio

Directores

Javier Nó Sánchez

Francisco José Álvarez García

contacto: otc@upsa.es

Club Universitario de Innovación

