



TINEPET

DESCRIPCIÓN GENERAL DEL PROYECTO

Tratamiento innovador de Necesidades Específicas a través de una mascota virtual; basada en una app de IOS para Ipad.

OBJETIVOS

Tratar de forma lúdica y dinámica las necesidades específicas que puedan presentar niños con trastornos generalizados del desarrollo, autismo, o déficit de atención e hiperactividad de bajo funcionamiento a través de una mascota virtual, guía en los principales procesos.

Principales áreas que se trabajan con la aplicación:

- Anticipación y comprensión de la estructuración temporal o secuenciación de actividades de cada día.
- Focalización de la atención
- Comprensión de órdenes sencillas y adquisición de patrones de conducta
- Entrenamiento de la memoria a corto plazo mediante musicoterapia
- Asimilación y relación de conceptos básicos de la vida cotidiana, tanto del entorno familiar como del educativo.

RESULTADOS OBTENIDOS

El principal resultado obtenido es una aplicación sencilla pero atractiva, de fácil manejo y ante todo funcional, siendo éste nuestro objetivo principal desde un inicio.

PALABRAS CLAVE

Tecnologías y necesidades educativas específicas, Tics en educación, Bajo funcionamiento y app de Ipad.

Miembros del grupo

Fátima Mulero Álvarez - fatimamuleroalvarez@hotmail.es

Director

Francisco José Álvarez - fjalvarezga@upsa.es

Club Universitario de Innovación