



Servicio de Deportes  
UNIVERSIDAD PONTIFICIA DE SALAMANCA

# REGLAMENTO FASE LOCAL DEL TROFEO RECTOR 2019

## **NORMAS GENERALES Y REGLAMENTO TÉCNICO DE CADA MODALIDAD DEPORTIVA.**

### ÍNDICE

<input type="checkbox"/> FÚTBOL 11. (Masculino) .....	2
<input type="checkbox"/> FÚTBOL SALA (Masculino y Femenino) .....	3
<input type="checkbox"/> BALONCESTO (Masculino y Femenino).....	4
<input type="checkbox"/> BALONMANO (Masculino) .....	5
<input type="checkbox"/> VOLEIBOL (Masculino y Femenino) .....	6
<input type="checkbox"/> BÁDMINTON (Masculino y Femenino).....	7
<input type="checkbox"/> TENIS DE MESA (Masculino y Femenino).....	7
<input type="checkbox"/> PÁDEL (Masculino y Femenino) .....	8
<input type="checkbox"/> TENIS (Masculino y Femenino).....	9
<input type="checkbox"/> AJEDREZ (Masculino y Femenino).....	10

## FÚTBOL 11. (Masculino)

### ➤ SISTEMA DE COMPETICIÓN

Será sistema de eliminación directa y en caso de haber pocos equipos inscritos se realizará una liguilla.

### ➤ Nº DE JUGADORES PARTICIPANTES

16 jugadores, más un entrenador y un delegado.

Pueden participar equipos mixtos

### ➤ REGLAS TÉCNICAS

Duración de los partidos: Cada partido durara 90 minutos, con dos partes de 45 minutos y 10 minutos de descanso entre partes. Si al finalizar los 90 minutos de juego el resultado final es de empate, se ejecutará una tanda de penaltis, con tres lanzamientos por equipo, si la serie de lanzamientos acabara con empate se seguirán lanzando penaltis de uno en uno por jugadores que no hayan lanzado en la serie inicial hasta que coincida el error de un equipo con el acierto del otro, estableciéndose así el vencedor del encuentro. Los cambios se realizarán acorde con el reglamento establecido por la RFEF.

Programa juego limpio:

- ♦ Cuando un equipo sea sancionado con 5 tarjetas amarillas en el mismo partido se le sumara un gol inmediatamente al equipo rival.
- ♦ Cuando un equipo sea sancionado con roja directa (excepto doble amonestación o que la roja sea por ocasión manifiesta de gol) inmediatamente se le sumara un gol al equipo rival.

## **FÚTBOL SALA (Masculino y Femenino)**

### ➤ SISTEMA DE COMPETICIÓN

Será sistema de eliminación directa. En el caso de que haya pocos equipos se realizará una liguilla.

### ➤ Nº DE JUGADORES PARTICIPANTES.

10 jugadores, más un entrenador y un delegado

En categoría masculina podrán participar equipos mixtos.

### ➤ REGLAS TÉCNICAS

Duración de los partidos: Cada partido durara 40 minutos, con dos partes de 20 minutos (tiempo corrido) y 5 minutos de descanso entre partes. Si al finalizar los 40 minutos de juego el resultado final es de empate, se ejecutará una tanda de penaltis, con tres lanzamientos por equipo, si la serie de lanzamientos acaba con empate se seguirán lanzando penaltis de uno en uno por jugadores que no hayan lanzado en la serie inicial hasta que coincida el error de un equipo con el acierto del otro, estableciéndose así el vencedor del encuentro.

Programa juego limpio:

- ♦ Cuando un equipo sea sancionado con 5 tarjetas amarillas en el mismo partido se le sumara un gol inmediatamente al equipo rival.
- ♦ Cuando un equipo sea sancionado con roja directa (excepto doble amonestación o que la roja sea por ocasión manifiesta de gol) inmediatamente se le sumara un gol al equipo rival.

## **BALONCESTO (Masculino y Femenino)**

### ➤ SISTEMA DE COMPETICIÓN

Será sistema de eliminación directa. En el caso de que haya pocos equipos se realizará una liguilla.

### ➤ Nº DE JUGADORES PARTICIPANTES.

El número de jugadores del equipo será de 12, más un entrenador y un delegado.

En categoría masculina podrán participar equipos mixtos.

### ➤ REGLAS TÉCNICAS

La duración de los partidos será cuatro cuartos de 10' cada cuarto, a reloj corrido, a excepción de los tres últimos minutos del último cuarto que es a reloj parado. Cada equipo podrá pedir un tiempo muerto de 1 minuto de duración en cada periodo y uno más en la prórroga.

En caso de empate se jugará una prórroga de 5 minutos a reloj corrido (excepto los dos últimos). Si se mantiene el empate se tirará una tanda de 5 tiros libres, lanzados por diferentes jugadores, y si el empate persiste, se lanzará 1 tiro libre adicional, hasta que uno de los dos equipos falle.

Programa de juego limpio:

- ♦ Cuando un equipo sea sancionado con técnica por conducta antideportiva, inmediatamente se le sumarán 3 puntos al equipo contrario.
- ♦ Cuando un equipo sea sancionado con técnica descalificante, inmediatamente se le sumarán 6 puntos al equipo contrario

## **BALONMANO (Masculino)**

### ➤ SISTEMA DE COMPETICIÓN

Será sistema de eliminación directa. En el caso de que haya pocos equipos se realizará una liguilla.

### ➤ Nº DE JUGADORES PARTICIPANTES

El número de jugadores del equipo será de 12, más un entrenador y un delegado.

En categoría masculina podrán participar equipos mixtos.

### ➤ REGLAS TÉCNICAS

La duración de los partidos será de 60 minutos (divididos en 2 tiempos de 30 minutos) a reloj corrido, exceptuando los 3 últimos minutos de cada parte y los 3 últimos de la prórroga, si la hubiere, en los que se jugarán a reloj parado. Cada equipo podrá disponer de 1 minuto de tiempo muerto en cada periodo y otro en la prórroga.

En caso de empate, después de un descanso de 5 minutos, se jugará una prórroga de 5 minutos y si persiste el empate, se procederá a ejecutar 5 lanzamientos de 7 metros por equipo por 5 jugadores distintos.

Programa de juego limpio:

- ♦ Cuando un jugador o técnico de un equipo sea sancionado con una tarjeta roja directa (descalificación) por conducta antideportiva, inmediatamente se le sumarán 2 goles al equipo contrario.
- ♦ Cuando un jugador o técnico de un equipo sea sancionado con expulsión (siempre debido a una agresión consumada), inmediatamente se le sumarán 5 puntos al equipo contrario.

## VOLEIBOL (Masculino y Femenino)

### ➤ SISTEMA DE COMPETICIÓN:

Será sistema de eliminación directa. En el caso de que haya pocos equipos se realizará una liguilla.

### ➤ Nº DE JUGADORES PARTICIPANTES

10 jugadores, más un entrenador y un delegado.

En categoría masculina podrán participar equipos mixtos.

### ➤ REGLAS TÉCNICAS

El partido se jugará al mejor de tres sets disponiendo cada equipo de dos tiempos muertos de 1 minuto por set. Los dos primeros sets serán de 25 puntos siempre que haya una diferencia de dos puntos. Si se produce empate a 24 puntos el set se prolongará hasta que haya una diferencia de dos puntos a favor de uno de los equipos. El último set, si fuera necesario será a 15 puntos, con una diferencia de dos puntos a favor de uno de los dos equipos; en todo caso el equipo que llegue a los 17 tantos será el ganador del set y del partido.

## **BÁDMINTON (Masculino y Femenino)**

### ➤ SISTEMA DE COMPETICIÓN

Dependiendo del número de participantes se jugará por sistema de eliminación (más de 6 parejas) o liguilla (6 ó menos), siendo los partidos únicamente individuales.

### ➤ Nº DE JUGADORES

Cada equipo estará compuesto por un máximo de 4 deportistas y un mínimo de 2, además de un entrenador responsable

En categoría masculinas pueden participar equipos mixtos

### ➤ REGLAS TÉCNICAS

1. Todos los partidos se jugarán al mejor de 3 sets a 21 puntos cada set (habrá que ganar al menos por dos puntos de diferencia).

## **TENIS DE MESA (Masculino y Femenino)**

### ➤ SISTEMA DE COMPETICIÓN

Dependiendo del número de participantes se jugará por sistema de eliminación (más de 6 parejas) o liguilla (6 ó menos), siendo los partidos únicamente individuales.

### ➤ Nº DE JUGADORES PARTICIPANTES

Cada equipo estará compuesto por un máximo de 3 jugadores y un mínimo de 2, además de un entrenador responsable.

### ➤ REGLAS TÉCNICAS

1. Todos los partidos se jugarán al mejor de 3 sets a 21 puntos cada set (habrá que ganar al menos por dos puntos de diferencia).



## PÁDEL (Masculino y Femenino)

### ➤ SISTEMA DE COMPETICIÓN

Dependiendo del número de participantes se jugará por sistema de eliminación (más de 6 parejas) o liguilla (6 ó menos).

### ➤ Nº DE JUGADORES

Cada equipo estará compuesto por 2 jugadores, además de un entrenador responsable que será el mismo para los dos equipos de la universidad (tanto masculino como femenino)

### ➤ REGLAS TÉCNICAS

1. Todos los partidos se jugarán al mejor de tres sets, todos ellos con tie-break. Es decir, para ganar el partido será necesario ganar dos sets.

2. La pareja que antes gane 6 juegos, siempre con un mínimo de dos de ventaja, se anotará el set. En caso de empate a 5 juegos se deberán jugar dos más, hasta ganar por 7-5, pero si se produce un empate a 6 juegos se jugará un tie-break.

3. Tie-break

a. El tie-break lo ganará la primera pareja que llegue a 7 puntos, siempre y cuando lo haga con dos puntos de ventaja.

b. El tie-break, se iniciará sacando el jugador al que le corresponda hacerlo, según el orden seguido en el set, y lo hará desde el lado derecho de su pista, jugándose un solo punto. A continuación, y respetando siempre el orden de saque mencionado anteriormente, se jugarán dos puntos, empezando a hacerlo desde el lado izquierdo, y así sucesivamente.

## **TENIS (Masculino y Femenino)**

### ➤ SISTEMA DE COMPETICIÓN

Dependiendo del número de participantes se jugará pos sistema de eliminación (más de 6 parejas) o liguilla (6 ó menos), siendo los partidos únicamente individuales.

### ➤ Nº DE JUGADORES

Un jugador para categoría masculina y una jugadora para categoría femenina y un sólo entrenador para ambos

### ➤ REGLAS TÉCNICAS

1. Todos los partidos se jugarán al mejor de tres sets, todos con tie-break (se necesita ganar dos sets para ganar el partido).

2. El jugador que antes gane 6 juegos, siempre con un mínimo de dos de ventaja, se anotará el set. En caso de empate a 5 juegos se deberán jugar dos más, hasta ganar por 7-5, pero si se produce un empate a 6 juegos se jugará un tie-break.

3. Tie-break

a. El tie-break lo ganará el primer jugador que llegue a 7 puntos, siempre y cuando lo haga con dos puntos de ventaja.

b. El tie-break, se iniciará sacando el jugador al que le corresponda hacerlo, según el orden seguido en el set, y lo hará desde el lado derecho de su pista, jugándose un solo punto. A continuación, y respetando siempre el rden de saque mencionado anteriormente, se jugarán dos puntos, empezando a hacerlo desde el lado izquierdo, y así sucesivamente.

## AJEDREZ (Masculino y Femenino)

### ➤ SISTEMA DE COMPETICIÓN:

Se utilizará el sistema suizo, con el número de rondas a determinar según el número de participantes. Serán partidas rápidas de 20 minutos más 5 segundos de incremento por jugada y jugador que permitirán establecer una clasificación individual final de todos los participantes.

### ➤ Nº DE JUGADORES PARTICIPANTES

- ◆ Cada equipo estará compuesto por cuatro jugadores, sin distinción de sexo.

### ➤ REGLAS TÉCNICAS

Criterios de desempate:

1. Bucholz menos el peor resultado.
2. Buchollz mediano (quitando el peor y el mejor resultado).
3. Bucholz total.
4. Progresivo.